

Wymagania edukacyjne

Testowanie i dokumentowanie aplikacji

Klasa IV i klasa V – technik programista

Sposoby sprawdzania i oceniania osiągnięć edukacyjnych uczniów. Ocenie podlega zarówno wiedza teoretyczna, jak i nabyte w trakcie nauki umiejętności.

Oceniane są:

- Ćwiczenia, zadania wykonywane na lekcji
Ocenie podlega: wykonanie wszystkich poleceń zgodnie z treścią, stopień samodzielności wykonywania zadania, pilność, końcowy efekt pracy (jakość pracy), umiejętność pracy w zespole.
- Aktywność podczas pracy na lekcji.
Ocenie podlega: aktywność ucznia w czasie zajęć, stopień zaangażowania podczas wykonywania zajęć, zainteresowanie tematem lekcji.
- Kartkówki, sprawdziany pisemne lub praktyczne.
Ocena z prac pisemnych zgodna ze Statutem Szkoły
- Zadania dodatkowe, prace projektowe

Wymagania na poszczególne oceny				
dopuszczający	dostateczny	dobry	bardzo dobry	celujący
Walidacja kodu programu				
Potrafi wymienić narzędzia do testowania aplikacji Potrafi zidentyfikować typowe błędy w swoim kodzie źródłowym	Potrafi omówić narzędzia do testowania aplikacji Potrafi zidentyfikować i naprawić typowe błędy w swoim kodzie źródłowym	Potrafi zidentyfikować i naprawić wszystkie błędy w swoim kodzie źródłowym Potrafi dokonać statycznej analizy kodu w celu znalezienia	Potrafi zidentyfikować i naprawić wszystkie błędy w kodzie źródłowym Potrafi dokonać statycznej analizy kodu w celu znalezienia nieefektywnych	Potrafi zoptymalizować nieefektywne fragmenty kodu

		nieefektywnych fragmentów kodu	konstrukcji oraz fragmentów kodu	
Dokumentacja programu				
<p>Wie jak umieszczać komentarze w kodzie źródłowym programu</p> <p>Potrafi omówić podstawowe elementy dokumentacji kodu</p> <p>Wie co to jest dokumentacja techniczna</p> <p>Wie co to jest dokumentacja użytkownika</p>	<p>Wie jak przygotować podstawową dokumentację klasy oraz metody za pomocą komentarzy</p>	<p>Wie jak przygotować dokumentację kodu za pomocą komentarzy i jak utworzyć dokumentację wynikową</p>	<p>Zna standardy tworzenia dokumentacji</p> <p>Wie jak przygotować pliki pomocy dla użytkownika</p>	<p>Zna standardy przygotowania dokumentacji</p>
Testowanie aplikacji konsolowych				
<p>Wie co to są testy aplikacji</p> <p>Potrafi wymienić typy testów</p> <p>Potrafi omówić systemy raportowania błędów</p>	<p>Potrafi dokonać podziału testów (np. względu na weryfikowane obiekty, ze względu na metodę weryfikacji, bazujące na wymaganiach)</p>	<p>Wie co to są fazy testowania</p> <p>Potrafi omówić funkcje środowiska testowego</p> <p>Potrafi omówić scenariusze testowe</p>	<p>Potrafi scharakteryzować testy niefunkcjonalne: użyteczności, wydajnościowe, obciążeniowe, zgodności, bezpieczeństwa.</p>	<p>Potrafi omówić narzędzia do automatyzacji testowania</p> <p>Umie opracować dokumentację z przeprowadzonych testów aplikacji</p>

	Wie co to są testy funkcjonalne i niefunkcjonalne	Potrafi omówić cykl obsługi błędów		
Testowanie aplikacji desktopowych, mobilnych i webowych				
Potrafi wskazać podstawowe elementy testów aplikacji z graficznym interfejsem	Potrafi dokonać podziału testów (np. względu na weryfikowane obiekty, ze względu na metodę weryfikacji, bazujące na wymaganiach) Wie co to są testy funkcjonalne i niefunkcjonalne	Wie co to są fazy testowania Potrafi omówić funkcje środowiska testowego Potrafi omówić scenariusze testowe Potrafi omówić cykl obsługi błędów	Potrafi scharakteryzować testy niefunkcjonalne: użyteczności, wydajnościowe, obciążeniowe, zgodności, bezpieczeństwa.	Potrafi omówić narzędzia do automatyzacji testowania Umie opracować dokumentację z przeprowadzonych testów aplikacji