

Wymagania edukacyjne

Pracowania zaawansowanych aplikacji webowych

Klasa IV i klasa V – technik programista

Sposoby sprawdzania i oceniania osiągnięć edukacyjnych uczniów. Ocenie podlega zarówno wiedza teoretyczna, jak i nabyte w trakcie nauki umiejętności.

Oceniane są:

- Ćwiczenia, zadania wykonywane na lekcji
Ocenie podlega: wykonanie wszystkich poleceń zgodnie z treścią, stopień samodzielności wykonywania zadania, pilność, końcowy efekt pracy (jakość pracy), umiejętność pracy w zespole.
- Aktywność podczas pracy na lekcji.
Ocenie podlega: aktywność ucznia w czasie zajęć, stopień zaangażowania podczas wykonywania zajęć, zainteresowanie tematem lekcji.
- Kartkówki, sprawdziany pisemne lub praktyczne.
Ocena z prac pisemnych zgodna ze Statutem Szkoły
- Zadania dodatkowe, prace projektowe

Wymagania na poszczególne oceny				
dopuszczający	dostateczny	dobry	bardzo dobry	celujący
Środowisko programistyczne				
Potrafi zainstalować środowisko programistyczne dla aplikacji webowych	Umie skonfigurować środowisko pracy do tworzenia aplikacji webowych Potrafi zainstalować biblioteki i wykorzystać menadżer pakietów	Potrafi wykorzystać najczęściej używane biblioteki	Umie skonfigurować kompletne środowisko pracy ze wszystkimi niezbędnymi bibliotekami i frameworkami	Potrafi wykorzystać dokumentację by wykorzystać dodatkowe możliwości środowiska programistycznego i bibliotek

Framework Bootstrap				
<p>Tworzy aplikację webową z elementami Bootstrapa w kodzie aplikacji</p>	<p>Potrafi zastosować podstawowe style do formatowania wybranych elementów aplikacji</p> <p>Potrafi utworzyć prostą aplikację z wykorzystaniem responsywnej siatki w Bootstrap</p>	<p>Potrifi użyć styków do formatowania elementów aplikacji, tabel, formularzy</p> <p>Potrafi sformatować grafikę</p> <p>Potrafi dodać komponenty takie jak karuzela, listy rozwijalne, karty</p> <p>Umie przygotować menu</p>	<p>Potrafi utworzyć aplikację z wieloma stronami</p> <p>Potrafi wykorzystać menu do nawigacji</p> <p>Umie wykorzystać dokumentację i wstawić wybrane komponenty do swojej aplikacji</p>	<p>Samodzielnie wykonuje projekt aplikacji z wykorzystaniem Bootstrapa i implementuje go</p> <p>Umie kreatywnie myśleć i przygotować własne rozwiązania problemu</p>
Język JavaScript				
<p>Potrafi napisać program z wykorzystaniem prostych typów danych i operatorów</p> <p>Umie napisać proste funkcje</p>	<p>Potrafi wykorzystać wybrane biblioteki języka JavaScript</p> <p>Umie dobrać typy danych odpowiednio do problemu</p> <p>Potrafi napisać własne funkcje zgodnie z wymaganiami</p> <p>Potrafi wykorzystać metody obiektów takich jak array, string, date</p>	<p>Potrafi zadeklarować i wykorzystać swoje typy danych: obiekty i tablice</p> <p>Umie utworzyć i wykorzystać funkcje anonimowe i strzałkowe</p>	<p>Potrafi zastosować mechanizm callback i promise</p> <p>Potrafi zastosować proste mechanizmy obiektowe w swojej aplikacji</p> <p>W aplikacji potrafi obsługiwać wyjątki</p>	<p>Umie kreatywnie rozwiązać problem z zastosowaniem optymalnych rozwiązań</p> <p>Biegle posługuje się wiadomościami w rozwiązywaniu problemów teoretycznych i stosuje je w praktyce</p>

		<p>Potrafi przekazać obiekt i funkcję jako parametry funkcji</p> <p>Umie pobrać dane ze źródła umieszczonego w sieci</p>		
Biblioteka React				
<p>Potrafi utworzyć aplikację w React</p> <p>Potrafi utworzyć prosty komponent i użyć go w aplikacji</p>	<p>Potrafi przekazać proste typy danych do komponentu przez parametr</p> <p>Wykorzystuje własne style CSS do stylowania elementów komponentu</p> <p>Umie napisać proste funkcje do reakcji na zdarzenia</p> <p>Potrafi zastosować elementy stanu komponentu</p>	<p>Potrafi przekazać złożone typy danych do komponentu przez parametr</p> <p>Umie wykorzystać framework Bootstrap do stylowania elementów komponentu</p> <p>Potrafi napisać funkcję operującą na zmiennych i elementach stanu</p>	<p>Potrafi wykorzystać hooki</p> <p>Potrafi połączyć się z siecią i pobrać dane</p> <p>Potrafi wykorzystać dodatkowe moduły i biblioteki przeznaczone dla Node.js</p>	<p>Umie samodzielnie przeszukać dokumentację i przygotować teoretyczne opracowanie rozwiązania problemu</p> <p>Umie w sposób kreatywny rozwiązywać zadania o wysokim stopniu trudności</p>